

Baustelle Medienverwaltung

Baustelle Medienverwaltung

file:///Users/martingennis/Documents/a_Lehre/BuI_WiSe2013/Grundlagen_der_IT_1_und_ Google

Deaktivieren Cookies CSS Formulare Bilder Informationen Sonstiges Kontur Größe ändern Werkzeuge Quell

Anfang
Ziele des Projekts
Der Weg zum Ziel
Ende

Unsere kleine Medienverwaltung

Ziele des Projekts

Hier entsteht ein kleines Medienverwaltungssystem, anhand dessen wir das Arbeiten mit HTML, CSS, Grundlagen der Programmierung und das Arbeiten mit einem Datenbankmanagementsystem verstehen und üben möchten. Es soll Daten über Medien unterschiedlichen Typs verwalten können und Auskunft über Standorte von Medien, ihren Ausleih- oder Nutzungsstatus und ihre Gebrauchsfähigkeit liefern können.

Der Weg zum Ziel

Wir werden auf dem Weg zu diesem Ziel zunächst mit der Oberflächengestaltung mit HTML und CSS beginnen. Viele Anwendungen beziehen heute Daten von Datenbankservern im World Wide Web und nutzen die Fähigkeiten von Web-Browsern als "universal client". Unser Ansatz ist somit nicht ungewöhnlich. Um einige Grundlagen der Programmierung zu erforschen werden wir die Programmiersprache JavaScript verwenden, die entwickelt wurde, um dynamische Web-Seiten realisieren zu können. Im Sommersemester werden wir uns dann einem Relationalen Datenbankmanagementsystem zuwenden und lernen, auf Daten mithilfe der Sprache php zuzugreifen. Obwohl die Namen sehr unterschiedlich sind, liegt eine enge Verwandtschaft zwischen JavaScript und php vor. Als Prüfungsleistung werden Sie in Zweiertams eine eigene kleine Datenbankanwendung zu einem selbst gewählten Thema realisieren.

</> Wintersemester 2013/2014